

Empfehlungen Brettspiele

Spiel	Kategorie	Spielerzahl	Kurzbeschreibung	Alters-empfehlung
Seven Wonders Duell	Kartenlegenspiel, etwas komplexer	2	Sie bauen ihr Weltwunder auf, ein tolles „Pick and Pass“-Kartenspiel, bei dem Sie sich ordentlich mit ihrem Partner/in duellieren können.	Ab 10
Jaipur	Kartenlegenspiel, etwas komplexer	2	Sie sind Händler auf einem orientalischen Markt und wollen das beste Geschäft abschließen.	Ab 10
Halali	Legespiel, einfach	2	Sie sind Bär und Fuchs oder Jäger und Förster, die sich duellieren um die beste Jagdtrophäe, die auch schon mal ein armer Jäger sein kann.	Ab 8
Klask	Fußball-Tischkicker, einfach und lustig, Turniere erwünscht	2	Spielen sie auf einem Mini-Fußballfeld gegeneinander und lassen sie den kleinen Ball munter fliegen! Turniere in der Familie sind immer sehr beliebt.	Ab 5
Bandido	Kartenspiel, einfach	1-4	Ein einfaches wie witziges Legespiel, in dem der Bandit durch geschickte Sackgassen-Taktik geschnappt werden muss.	Ab 6
Lucky Lachs	Bewegungsspiel mit Karten, sehr simpel	2-6	Rund um den Tisch müssen Gesten auf den Karten nachgeahmt werden, von Checkerfaust bis Platzwechsel. Rasant, mit Suchtpotential!	Ab 6
Geistesblitz (alle Varianten)	Kartenlegenspiel, einfach	2-4	Wer erkennt, welches Objekt richtig abgebildet ist? Reaktionsreich und witzig, Achtung, es geht rasant her.	Ab 6
Kingdomino	Legespiel, einfach	2-4	Ein Domino mit schönen Kniffen, das sich schnell und einfach erklären lässt. Dieses Spiel war schon „Spiel des Jahres“.	Ab 6

Rummy 111	Kartenspiel, simpel	2-5	Die Reihe rauf oder unter? Ein verkürztes Rummy-Kartenspiel mit Suchtgefahr.	Ab 8
T.I.M.E Stories – Grundspiel und Erweiterungen	Kooperatives Ermittlerspiel, komplexer	2-4	Ein grandioses kooperatives Spiel, in dem man als Agent durch die Zeit reist, um Bösewichten auf die Spur zu kommen.	Ab 16
Exit, Undo, Unlock, Deckscape, Sherlocked, usw.	Escaperoom-Spiele, Schwierigkeitsgrad ist unterschiedlich	Beliebig	Diese Spiele sind zu Recht der Renner: Zusammen löst man das Rätsel, um aus dem Raum fliegen zu können oder die Welt zu retten. Alle Varianten sind zu empfehlen und haben unterschiedlichen Schwierigkeitsgrad.	Variabel nach Schwierigkeitsgrad
Seven Wonders - Grundspiel	Kartenspiel, eher komplex	1-7	Ein moderner Spieleklassiker, in dem man sein Weltwunder der Antike ausbaut. Für große Familien und WGs besonders gut geeignet.	Ab 10
Zug um Zug	Legespiel	2-5	Zug um Zug verbindet man seine Bahnstrecken in den USA, Deutschland oder auch Europa. Ein schönes Einsteigerspiel für die ganze Familie.	Ab 10
Flügelschlag	Kartenlegespiel, Kennerspiel	1-5	Jeder Spieler bestückt verschiedene Lebensräume mit Vögeln, die wiederum in Wechselwirkung treten. Zu Recht Kennerspiel des Jahres 2019.	Ab 12
Die Tavernen im Tiefen Thal	Legespiel, Kennerspiel		Jeder Spieler hat eine Taverne, die er aufrüsten möchte. Ein schönes, in sich modular erweiterbares Spiel. Die Module sind im Spiel enthalten.	Ab 12

Just one	Familienspiel, simpel	1-6	Schnelles Ratespiel, wie „Tabu“ nur ohne Gestik und nur einem Wort als Ratehilfe. Spiel des Jahres 2019.	Ab 8
Azul, alle Versionen	Legespiel, Familie	2-4	Alle bisher erschienen Varianten lohnen sich: einfache Regeln und doch ist Nachdenken erbracht beim Gestalten der Fliesen, Kirchenfenster oder Pavillons.	Ab 8
Die Legenden von Andor	Kooperatives Abenteuerspiel	2-4	Spannende Abenteuer in einer Fantasiewelt mit Monstern und allerlei Zauberei, das einige Stunden beschäftigt.	Ab 12
Qwantum	Würfelspiel, simpel	2-4	Ähnlich zu „Qwixx“: würfeln und Zahlen eintragen, damit man am Ende die größte Summe erzielt.	Ab 10
Railroad Ink	Würfelspiel, simpel	2-6	Jeder malt eine Bahnstrecke und versucht mit den richtigen Kombinationen die längste Strecke zu zeichnen. Das schöne: Die Spieltafeln können abgewischt und wiederverwendet werden.	Ab 8
Lotti Karotti	Setzspiel, simpel	2-4	Ein total verdrehtes Hasenrennen, wer ist zuerst bei der Riesenspinne?	Ab 4
Skipbo	Kartenspiel, einfach	2-6	Ziel des Spiels ist es, als erster Spieler die Karten seines Spielerstapels in der Reihenfolge 1 – 12 abzulegen.	Ab 7
Blokus	Setzspiel	2-4	Eine Tetrisvariante in analoger Form.	Ab 7
Schnappt Hubi	Kinderspiel	2-4	Bahnt euch den Weg durch die verzauberten Wände des Spukhauses!	Ab 5
Fabulantica	Kinder- und Familienspiel	2-5	Ein missglückter Zauber hat die Bewohner von Fabulantica im ganzen Land verstreut. Ihr müsst ihnen helfen!	Ab 6

Go Gecko Go	Kinder- und Familienspiel	2-4	Das Ziel vom Wettlaufspiel ist es, all seine Tiere über den Fluss und auf den rettenden Baumstamm zu bringen. Derjenige, der das als erster und schnellster schafft, gewinnt!	Ab 6
Crazy Coconuts	Kinder- und Familienspiel	2-4	Wer trifft die Becher mit dem Kokosnuss-Katapult? Witziger Spielspaß für Groß und Klein!	ab 5
Obstgarten (alle Varianten, auch für die ganz Kleinen)	Kinderspiel	Variabel, je nach Spielversion	Achtung, ein frecher Rabe! Die Kinder müssen schnell Obst pflücken. Sie brauchen etwas Glück, damit das leckere Obst in ihren Körbchen landet.	Ab 2/3
Fische Angeln	Kinderspiel	1-4	Wer angelt die meisten Fische? Ein Spieleklassiker, der Geschick und Motorik fördert.	Ab 2
Tempo kleines Faultier	Kinderspiel	2-4	Variante des Klassikers „Tempo kleine Schnecke“ im Mini-Format.	Ab 4
Einhorn Glitzerglück – Der Wolkenschatz	Kinderspiel	2-4	Wer hilft den Einhörnern, so schnell wie möglich zur Sonne zu kommen und auf dem Weg dorthin noch möglichst viele Wolkenkristalle in Sicherheit zu bringen?	Ab 3
Tier auf Tier	Stapelspiel	Beliebig	Wer stapelt so viele Tiere übereinander, bis der Turm umfällt? Ein Klassiker.	Ab 2
Funkelschatz	Kinderspiel	2-4	Die Drachenkinder haben einen funkelnden Schatz entdeckt, der sich in einer Eissäule verbirgt. Wer kann das Eis schmelzen?	Ab 5
Die Siedler von Catan und Catan Junior	Familien- und Kinderspiel	Variabel nach Version	Der Klassiker: Siedeln, bauen, handeln. Jetzt auch als Kinderversion.	Ab 10/ab 6

Goblet Mampfer	Tic-Tac-Toe-Spiel	2	Wie Tic-Tac-Toe stellen Sie 3 Ihrer „Gobbler“ in einer Reihe auf, um zu gewinnen!	Ab 5
Dixit (Grundspiel)	Familienspiel	3-6	Ein Bild sagt mehr als tausend Worte! Nicht zu viel verraten und nicht zu wenig, das ist die Kunst.	Ab 8
Story-Cubes	Würfelspiel	Variabel	Erfinde deine Geschichte mit Hilfe der unterschiedlichen Symbole auf den Würfeln. Wer erzählt die schönste Geschichte?	Ab 6